

動作概要

アナログジョイスティックの電圧をデジタル値に変換し、その値を16 x 16ドット2色LEDのドットの移動速度に変換します。赤側のLED位置と黄緑側のLED位置が一致したら鬼に捕まったとします。

電源ONの後 又はリセットスイッチをクリックした時にセレクトスイッチを押しているとチェックモードに入り、16 x 16ドット2色LEDとブザーのチェックを行います。

電池は単四で2本使いますが、動作電圧は回路動作5Vです。

ジョイスティックは赤側と黄緑側と二つ有り、それぞれのコネクタにケーブルで接続されています。

1. ゲーム開始

電源の後、又はリセットスイッチをクリックした時は

ブザーが「ピッピッ ピッピッ」と鳴りますので ジョイスティックを操作してそれぞれの赤側、黄緑側の端位置にLEDを動かします。

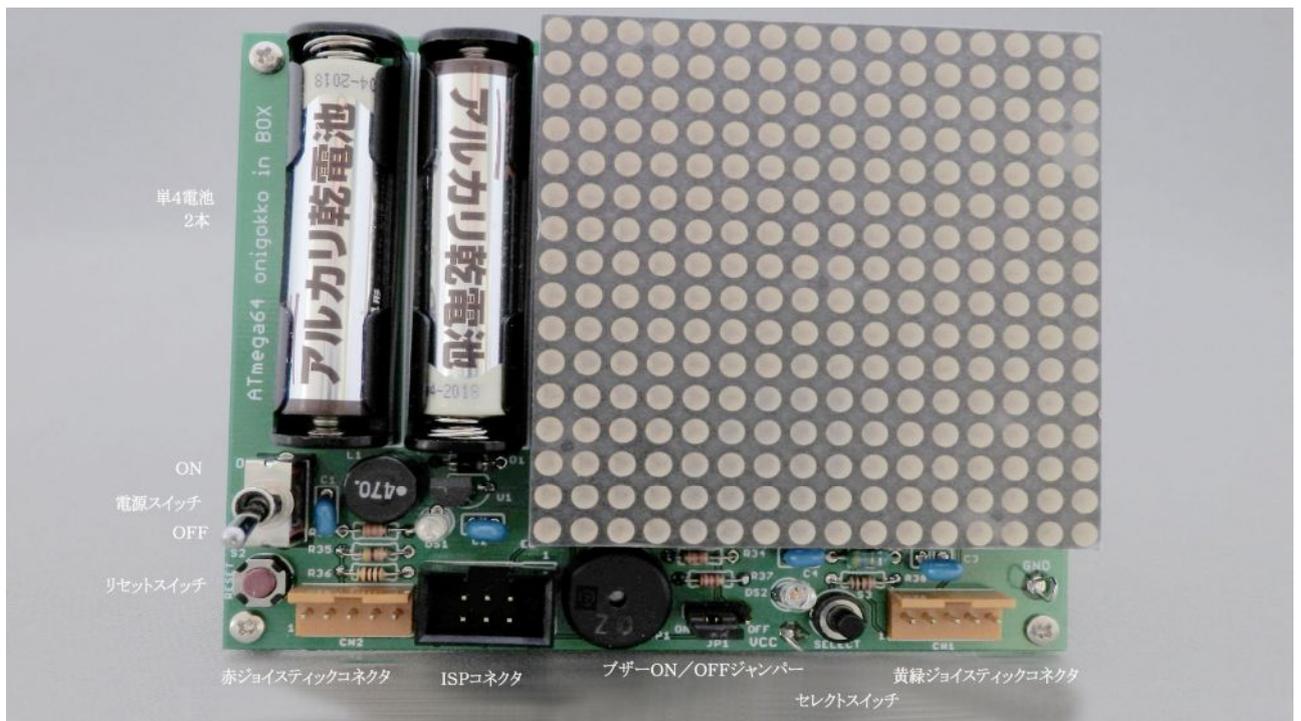
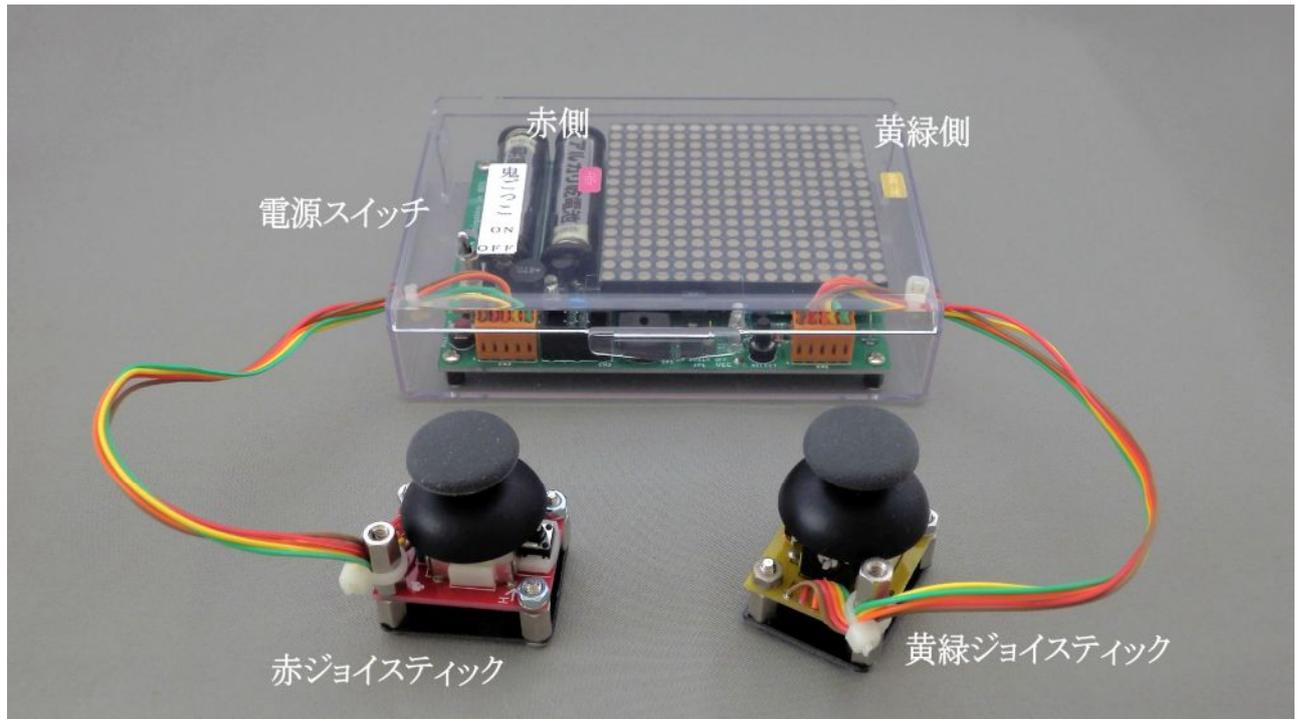
それぞれが端位置に来ると「天国と地獄」の音楽がブザーから流れ、鬼ごっこが始まります。その音楽が終わるまでの間がゲーム時間（約1分半）です。

途中で捕まる（2つのLEDが同じ位置になる）と「喜びの歌」がブザーから流れ、最後まで捕まらない（2つのLEDが同じ位置にならない）と

「アメイジンググレース」がブザーから流れます。（約30秒）

その後、電源ONと同じ状態（ブザーが「ピッピッ ピッピッ」）に鳴るので

ジョイスティックを操作してそれぞれの端の位置にLEDを動かすゲームが始まります。



2. チェックモード

電源ONの後 又はリセットスイッチをクリックした時に selectスイッチを押しているとチェックモードに入り、

ブザーが3オクターブの音を繰り返し連続して鳴らし続けます。

LEDは赤LEDが手前左端から上方向に一つずつ進んで行き、最後に最右側上端まで行きます。次に黄緑LEDが手前左端から赤と同じ様に進み、右端上方まで行きます。

この赤と黄緑のLEDの動作を繰り返します。

